ILARIS

Name	Murgol	Rasse	Mensch	Status	Mittelschicht
Kurzbeschreibung	Eine finstere Gestalt				

Eigenheiten und Schicksalspunkte

Ich brauche mehr Diener	
Die Macht der Nacht	
Von Thargunitoth berührt	

SchiP	4
SchiP*	4

Attribute und abgeleitete Werte

	Wert	pW		
Konstitution	2	4	Wundschwelle	4
Mut	6	12	Magieresistenz	13
Gewandtheit	2	4	Geschwindigkeit	4
Körperkraft	0	0	Schadensbonus	0
Intuition	4	8	Initiative	4
Klugheit	6	12		
Charisma	4	8	Astralenergie	33
Fingerfertigkeit	2	4	Karmaenergie	

Profane Vorteile

- Angepasst I,II
- Besonderer Besitz
- Minderpakt (Gebieter der Finsternis)
- Willensstark I,II

Fertigkeiten und Talente

	Faktor	Attribute	Basis	FW	Talente	pW	pW(T)
Handgemenge	4/2	MU/GE/KK	3	0		3	3
Hiebwaffen	4/2	MU/GE/KK	3	0		3	3
Klingenwaffen	4/2	MU/GE/KK	3	0		3	3
Stangenwaffen	4/2	MU/GE/KK	3	0		3	3
Schusswaffen	3	FF/IN/KK	2	0		2	2
Wurfwaffen	2	FF/IN/KK	2	0		2	2
Athletik	3	GE/KK/KO	1	0		1	1
Heimlichkeit	2	GE/IN/MU	4	2		5	6
Selbstbeherrschung	3	KO/MU/MU	5	6	Willenskraft	8	11
Wahrnehmung	4	IN/IN/KL	5	4		7	9
Autorität	3	CH/KL/MU	5	6	Anführen, Einschüchtern, Rhetorik	8	11
Beeinflussung	3	CH/CH/IN	4	0		4	4
Gebräuche	2	CH/IN/KL	5	4	Südaventurien	7	9
Derekunde	2	FF/IN/KL	4	6		7	10
Magiekunde	2	KL/KL/MU	6	8	Magietheorie, Zauberpraxis	10	14
Mythenkunde	2	IN/KL/KL	5	6	Geschichten und Legenden	8	11
Überleben	3	GE/FF/KO	2	0		2	2
Alchemie	3	FF/FF/KL	3	6		6	9
Handwerk	3	FF/FF/KK	1	0		1	1
Heilkunde	3	CH/FF/KL	4	4		6	8
Verschlagenheit	2	FF/IN/MU	4	0		4	4

Freie Fertigkeiten

Brabaci III			
Zhayad II			
Bosparano III			

Illaris

KO	4	MU	12	GE	4	KK	0	IN	8	KL	12	CH	8	FF	4

Gesundheit

WS	4
WS*	4

Status



		- 2	- 4	- 6	- 8	- 10	- 12



GS*	4
Ob*	2
INI	4

Rüstung

Name	RS	BE	WS*	1: Bein	2: l. Arm	3: r. Arm	4: Bauch	5: Brust	6: Kopf

Waffen

Name	TP	RW	WM/LZ	Härte	Eigenschaften	AT*	VT*	TP*

Kampfvorteile

Kommando: Haltet Stand!	

Ausrüstung

Glasgötze	

Erfahrung

Gesamt	3250	Eingesetzt	3250	Verfügbar	0

Übernatürliche Fertigkeiten

Fertigkeit	Faktor	Attribute	Basis	FW	PW
Antimagie	2	CH/KL/MU	5	0	5
Dämonisch	4	CH/MU/MU	5	8	13
Eigenschaften	3	GE/IN/KO	3	0	3
Einfluss	4	CH/CH/IN	4	6	10
Illusion	2	CH/FF/IN	3	0	3
Kraft	3	FF/KL/KO	3	0	3
Verwandlung	4	FF/KL/KO	3	0	3

Übernatürliche Vorteile

Bändiger der Kreaturen
Gebieter der Finsternis
Gildenmagische Repräsentation I,II
Kontrolliertes Zaubern
Zauberer I,II,III

Übernatürliche Talente

Talente	Seite	Vorbereitung	Reichweite	Wirkungsd.	Kosten	PW
Einfluss bannen						10
Chimaeroform Hybridgestalt		frei wählbar		permanent	Viertel der B	13
Ecliptifactus Schattenkraft		1 Aktion	Berührung	16 Aktionen	8 AsP	13
Eigene Ängste quälen dich!		1 Aktion	Berührung	1 Stunde	16 AsP	13
Karnifilo Raserei		1 Aktion	Berührung	16 Aktionen	8 AsP	13
Skelettarius Totenherr		frei wählbar		1 Stunde	ach Untoter	13
Tlalucs Odem Pestgestank		2 Aktionen	8 Schritt	8 Aktionen	16 AsP	13
Totes handle!		frei wählbar		permanent	Viertel der B	13
Umbraporta Schattensprung		1 Aktion	8 Schritt	augenblicklich	8 AsP	13
Bannbaladin		2 Aktionen	4 Schritt	1 Stunde	8 AsP	10
Herr über das Tierreich		2 Aktionen	4 Schritt	1 Stunde	8 AsP	10
Hexenknoten		4 Aktionen	4 Schritt	4 Minuten	8AsP	10
Schwarzer Schrecken		2 Aktionen	8 Schritt	1 Woche	8 AsP	10

AsP/KaP	33	gAsP/gKaP		AsP*/KaP*	