ILARIS

Name	Zerwas	Rasse	Vampir	Status	Mittelschicht
Kurzbeschreibung					

Eigenheiten und Schicksalspunkte

Schip	4
Schip*	4

Attribute und abgeleitete Werte

	Wert	PW		
Konstitution	10	20	Wundschwelle	7
Mut	10	20	Magieresistenz	19
Gewandtheit	10	20	Geschwindigkeit	8
Körperkraft	10	20	Schadensbonus	2
Intuition	10	20	Initiative	14
Klugheit	8	16		
Charisma	10	20	Astralenergie	
Fingerfertigkeit	4	8	Karmaenergie	

Profane Vorteile

- Adrenalinschub
- Angepasst I (Dunkelheit)
- Eindringlichkeit
- Eindrucksvoll I,II
- Flink I,II
- Geisterpanzer
- Gesellschaftsgewandt I,II
- Immunität gegen Gifte

Fertigkeiten und Talente

	Faktor	Attribute	Basis	FW	Talente	PW	PW(T)
Handgemenge	4/2	MU/GE/KK	10	12	Unbewaffnet, Handgemengewaffen	16	22
Hiebwaffen	4/2	MU/GE/KK	10	0		10	10
Klingenwaffen	4/2	MU/GE/KK	10	12	Zweihandklingenwaffen	16	22
Stangenwaffen	4/2	MU/GE/KK	10	0		10	10
Schusswaffen	3	FF/IN/KK	8	0		8	8
Wurfwaffen	2	FF/IN/KK	8	0		8	8
Athletik	3	GE/KK/KO	10	12	Laufen, Klettern, Schwimmen, Akrobatik	16	22
Heimlichkeit	2	GE/IN/MU	10	10	Untertauchen	15	20
Selbstbeherrschung	3	KO/MU/MU	10	12	Willenskraft, Zähigkeit	16	22
Wahrnehmung	4	IN/IN/KL	9	12	Menschenkenntnis, Sinnenschärfe, Wachsamkeit	15	21
Autorität	3	CH/KL/MU	9	10	Anführen, Einschüchtern, Rhetorik	14	19
Beeinflussung	3	CH/CH/IN	10	12	Betören, Überreden	16	22
Gebräuche	2	CH/IN/KL	9	8	Mittelreich	13	17
Derekunde	2	FF/IN/KL	7	6		10	13
Magiekunde	2	KL/KL/MU	9	5		12	14
Mythenkunde	2	IN/KL/KL	9	8	Götter und Kulte	13	17
Überleben	3	GE/FF/KO	8	5		11	13
Alchemie	3	FF/FF/KL	5	0		5	5
Handwerk	3	FF/FF/KK	6	5		9	11
Heilkunde	3	CH/FF/KL	7	5		10	12
Verschlagenheit	2	FF/IN/MU	8	0		8	8

Freie Fertigkeiten

Garethi III	Orkisch II		
Kriegskunst II			
Kusliker Zeichen III			

Ilaris

KO	MU	GE	KK	IN	KL	CH	FF
20	20	20	20	20	16	20	8

Gesundheit

WS	7
WS*	10

Status

		-2	-4	-6	-8	-10	-12

GS*	8
DH*	10
INI	14

Rüstung

Name	RS	BE	WS*
Leichte Platte	3	0	10

1: Bein	2: L. Arm	3: R. Arm	4: Bauch	5: Brust	6: Kopf
10	10	10	11	12	7

Waffen

Name	TP	RW	WM/LZ	Härte	Eigenschaften	AT*	VT*	TP*
Zweihänder	3W6+1	2	0	8	Schwer (4), Zweihändig	25	22	3W6+3

Kampfvorteile

Aufmerksamkeit	Niederwerfen
Ausfall	Offensiver Kampfstil
Defensiver Kampfstil	Rüstungsgewöhnung I,II
Eisern	Schneller Kampf I,II,III,IV
Gegenhalten	Standfest
Hammerschlag	Sturmangriff
Kalte Wut	Waffenloser Kampf
Kampfreflexe	Zäher Hund

Ausrüstung

Erfahrung

Gesamt		Eingesetzt		Verfügbar	
Gesamt	12000	Eingesetzt	11316	Verfügbar	684

Ilaris

Übernatürliche Fertigkeiten

Fertigkeit	Faktor	Attribute	Basis	FW	PW

Übernatürliche Vorteile

Immunität gegen Krankheiten
Katzenhaft
Körperbeherrschung
Muskelprotz
Resistenz gegen Gifte
Resistenz gegen Krankheiten
Starke Aura
Unbeugsamkeit
Unverwüstlich
Willensstark I,II
Zerstörerisch I,II

Übernatürliche Talente

Talente	Seite	Vorbereitung	Reichweite	Wirkungsd.	Kosten	PW

AsP/KaP		gAsP/gKaP		AsP*/KaP*	