Manöver und Kampfablauf

Qualität	
Elite	2
Krieger	1
Bauern	0,3333

Kampfwert=	(Qualitätsfaktor1 * Truppenstärke)+(Qualitätsfaktor2 * Truppenstärke)+(Qualitätsfaktor3 * Truppenstärke)+usw
Manöverbonus=	+-(Ausrüstungsvorteil1 * Kampfwert1)+-(Ausrüstungsvorteil2 * Kampfwert1)+-(Ausrüstungsvorteil1 * Kampfwert2)+-usw

	beritten	Fernwaffen	schwere NK	schwere FW	Schilde
Angriff	2	0	2	2	1
Verteidigung	-2	2	-1	2	2
Verzögerung	-1	1	-1	-1	1
Verfolgung	2	-1	0	-2	-2
Bewegung	1	0	0	-1	0

Befehle

Die Schlacht wird in mehrere Gefechte unterteilt für die eigene Bannerherren verantwortlich sind. Diese Erhalten entsprechende Teilziele und Truppen zur Erfüllung des Auftrages (z.B. "Nehmt die Brücke mit der leichten reiterei und den Plänklern"; "Zerschlagt die Reserve mit Eurer Schar Ritter", "Jag die Oger in ihre Katapulte", etc.)

Ablauf des Schlagabtauschs

1. Feldherr mit höherer Initiative wählt Manöver und Unterstützung aus (je nach TaW*)
2. Feldherr mit niedrigerer Initiative wählt Manöver und Unterstützung aus (je nach TaW*)
3. Bestätigungsprobe wird geworfen Vergleich: TaW* der Kriegskunstprobe*Skalenfaktor +Kampfwert der Truppen (standardisiert?)+Manöverbonus

	Manöver	TaW*	Unterstützung + TaW*
Angriff			Kampfmagie 3
	F flankieren	4	
	Sturm	7	
	Belagern	10	
Verteidigung			
	Stellung halten	7	
	Abwehrfeuer	10	
Verzögerung			
	Stellungswechsel	10	
	Fallen	7	
Bewegung			
	Umgehen	7	
	Scheinangriff	10	
Verfolgung			
	Voller lauf		
	geordneter Vorstoß		

Modifikatoren "Führungsmittel & Moral" für Bestätigungsprobe

Feldherr Kaiserliche			Kampfwert	Manöverbonus	Sturmangriff
Ritter	25 Schar	Elite, beritten, Schilde	50	150	
Spießler	100 Doppelbanne	Krieger, Schilde	100	100	
Plänkler	100 Banner	Bauern, Bogen	33,33	0	
			183	250	
Feldherr Aufständische				Manöverbonus	Abwehrfeuer
Söldner	100 Doppelbanne	Krieger, Schwer Waffen	100	-100	
Söldner	100 Doppelbanne	Krieger, Armbrust	100	200	
			200	100	

	TaW*-Kriegs	Kampfwert	Manöverbonu	Resultat
Kaiserliche	450	183	250	883
Aufständische	600	200	100	900
Ergebniss: Sturmangriff kann durch schweres Abwehrfeuer und Söldnerfußknechte gerade so aufgehalten werden				

vor nach
 indes
 stark schwach